



PEARSON

INSEGNARE CODING: CORSO BASE E AVANZATO

Gli obiettivi previsti dal Piano Nazionale Scuola Digitale mirano a:

- Permettere ad ogni studente della scuola primaria di svolgere un corpus di 10 ore annuali di logica e pensiero computazionale (azione #17)
- Potenziare le attività laboratoriali ed aggiornare il curriculum di tecnologia della scuola secondaria di primo grado (azione#18)

I nostri corsi base e avanzato vogliono mettere docenti e studenti nelle condizioni di raggiungere tali obiettivi.

Competenze attese in uscita dal corso base "Introduzione al coding":

- Comprendere i principi base del coding, attraverso un inquadramento teorico/didattico;
- Conoscere le basi di programmazione e saper lavorare con code.org.

Competenze attese in uscita dal corso avanzato "Fare coding":

- Saper attivare metodologie didattiche legate all'utilizzo del coding con gli studenti;
- Saper utilizzare i principali strumenti legati al coding disponibili online, con particolare riferimento all'animazione (Scratch) e modellazione 3D.

Il corso sarà suddiviso in:

- Lezioni frontali, per illustrare esempi metodologici e fornire spunti per la riflessione personale;
- Interventi pratici, con esercitazioni da svolgere in aula (possibilmente dotata di LIM, PC e connessione internet) con il supporto del docente ed esercitazioni da svolgere singolarmente o in gruppo.

Numero di incontri: 3

Ore totali di formazione: 9

Prezzo:

- Pacchetto per le scuole (massimo 30 partecipanti): € 1600 (IVA inclusa)
- Pacchetto per singolo docente (minimo 15 partecipanti): € 199 a persona (IVA inclusa)

ISCRIVITI GRATUITAMENTE ALLA FONDAZIONE PER USUFRUIRE DI TUTTE LE AGEVOLAZIONI/SERVIZI RISERVATI AGLI ISCRITTI

WWW.CULTURAEINNOVAZIONE.ORG